



3. 툴바

요즘 거의 모든 프로그램에는 툴바가 포함되어 있습니다. 이러한 툴바의 용도는 간단한 작업을 하고자 할 때 편리하게 사용할 수 있도록 아이콘의 형태로 미리 만들어서 해당 아이콘을 클릭하면 명령이 실행되도록 만들어져 있습니다. 그럼 저와 함께 한번 볼까요!



새로운 무비 만들기



새로운 플래시 무비를 만들 때 사용합니다.

무비 불러오기



이미 만들어져 있는 무비를 불러올 때 사용합니다.

저장하기



작업한 무비를 저장할 때 사용하는 아이콘입니다.

인쇄하기



무비를 인쇄할 때 사용하는 아이콘입니다.

미리보기



무비를 인쇄하기 전에 미리 볼 수 있는 기능을 가진 아이콘입니다.

잘라내기



선택된 오브젝트를 잘라내고자 할 때 사용하는 아이콘입니다.

복사하기



선택된 오브젝트를 클립보드에 저장할 때 사용합니다.

붙여넣기



클립보드에 저장된 오브젝트를 붙여넣기 할 때 사용합니다.

복구하기



실행한 명령을 원래의 상태로 돌려놓고자 할 때 사용합니다.

되돌리기



복구하기로 돌려놓은 오브젝트를 다시 원상태로 돌려놓을 때 사용합니다.

부드럽게 하기



선택된 오브젝트의 선을 곡선화 시켜주는 역할을 합니다.

각지게 하기



선택된 오브젝트의 선을 각진 형태로 바꾸어 주는 역할을 합니다.

회전하기



선택된 오브젝트를 회전시킬 때 사용을 합니다.

크기 조절하기



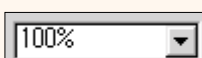
선택된 오브젝트의 크기를 조절할 때 사용합니다.

정렬하기



오브젝트들을 정렬하고자 할 때 사용합니다.

화면 배율 조절하기



작업 화면의 배율을 조절할 때 사용합니다.